РЕГЛАМЕНТ

проведения соревнований по виду программы

«Программирование беспилотных летательных аппаратов»  
в рамках регионального этапа Интеллектуальной Олимпиады  
Приволжского федерального округа среди школьников

1. Общие положения
   1. Программа «Программирование беспилотных летательных аппаратов» в рамках регионального этапа Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Конкурс БПЛА) проводится в целях создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации обучающихся регионов Приволжского федерального округа, стимулирования профессиональной ориентации, привлечения детей, подростков общеобразовательных организаций к научно-инновационной деятельности.
   2. Задачи Конкурса БПЛА:

* выявление лучших обучающихся средних общеобразовательных организаций Оренбургской области, занимающихся управлением и программированием БПЛА;
* получения навыков работы с современными компьютерными системами автоматизированного проектирования
* развитие навыков командного взаимодействия;
* создание дополнительных стимулов для развития профессиональных интересов в отрасли информационных технологий;
* формирование интереса к техническим видам творчества;
* развитие логического и технического мышления.
  1. Оператором Конкурса БПЛА выступает Государственное учреждение дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Оренбургской области».
  2. Соревнования по данной программе проводятся по двум направлениям:
* направление «Управление БПЛА»;
* направление «Программирование БПЛА».
  1. Конкурс БПЛА проводится в сроки, установленные в приложении 1 к Положению о проведении Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников, утвержденном на соответствующий календарный сезон Олимпиады.

1. Место проведения - г. Оренбург.
2. Участники Конкурса БПЛА
   1. Участниками Конкурса БПЛА могут быть команды, все игроки которых обучаются в общеобразовательных организациях, реализующих образовательные программы основного общего и среднего общего образования, на 1-2 курсах учреждений среднего профессионального образования, а также обучающиеся учреждений дополнительного образования детей.
   2. Количество команд от муниципалитета - не более 3 (победитель и призеры муниципального этапа). Количество участников команды - 3 чел. (управление БПЛА - 1 чел., программирование БПЛА-2 чел.).
   3. Участниками конкурса БПЛА могут быть команды, все игроки которых обучаются в общеобразовательных организациях, реализующих образовательные программы основного общего и среднего общего образования, а также обучающиеся учреждений дополнительного образования детей. Каждая команда формируется из трех участников, которые могут быть обучающимися как одного общеобразовательного учреждения, так и разных.
   4. Участники отбираются из числа победителей (призеров) отборочных турниров регионального этапа Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников.
3. Порядок проведения Конкурса БПЛА
   1. Конкурс БПЛА проводится по двум направлениям: «Управление БПЛА», «Программирование БПЛА» между участниками, представляющими муниципалитеты Оренбургской области.
   2. Для обеспечения судейства Конкурса БПЛА формируется судейская коллегия (жюри) по каждому направлению Конкурса.
   3. Продолжительность соревнований – 3,5 астрономических часа.
   4. Направление «Программирование БПЛА»
      1. Допускаемые характеристики БПЛА по программированию: **максимальные размеры (с защитой винтов) -** **300x300x100 мм;** **расстояние между осями винтов, расположенных по диагонали - не более 200 мм;** **максимальная взлетная масса – не более 2**50 **г.**
      2. Размер трассы - не менее 4x4 метров, максимальная высота - 3 метра.
      3. К элементам, расположенным на трассе, относятся:

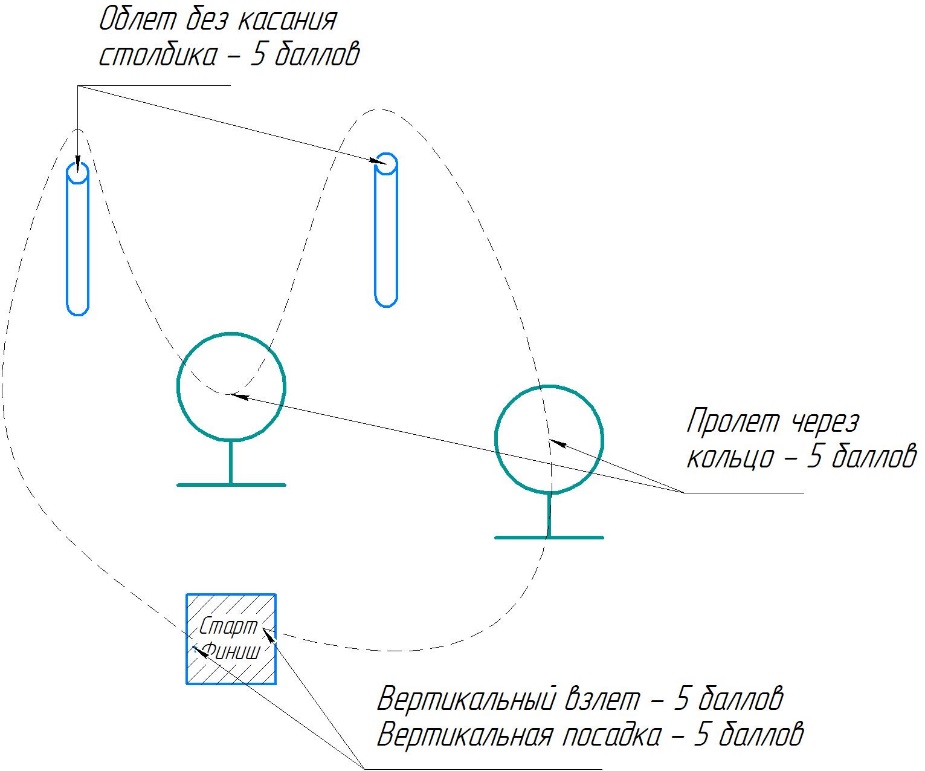
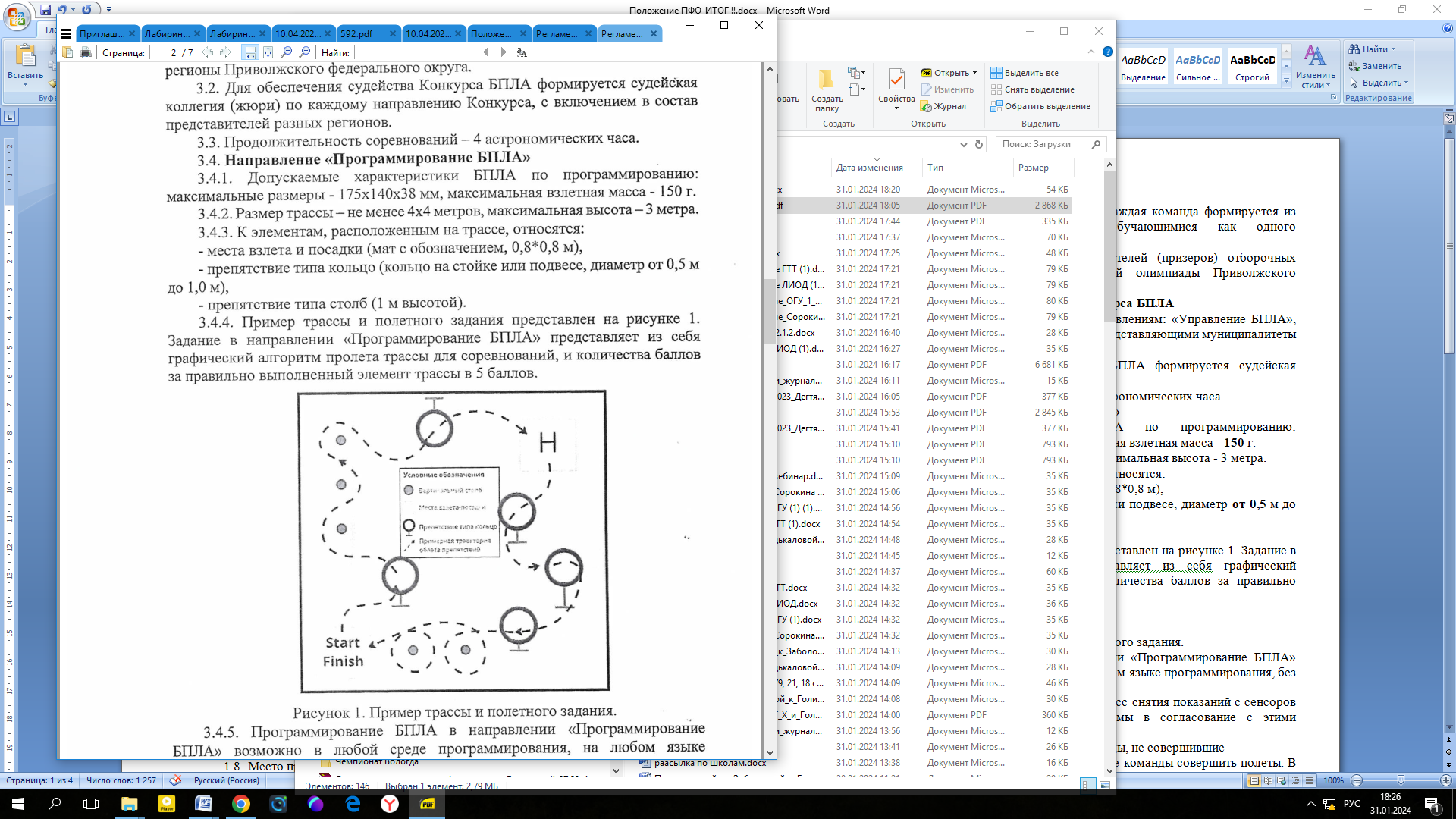
* места взлета и посадки (мат с обозначением, не менее 0,5\*0,5 м),
* препятствие типа кольцо (кольцо на стойке или подвесе, диаметр от 0,5 м до 0,8 м)
* препятствие типа столб (от 0,5 до 1,5 м высотой).
  + 1. Пример трассы и полетного задания представлен на рисунке 1. Задание в направлении «Программирование БПЛА» представляет из себя графический алгоритм пролета трассы для соревнований, и количества баллов за правильно выполненный элемент трассы в 5 баллов. При равенстве баллов решающим фактором является минимальное время выполнения полета.

Рисунок 1. Пример трассы и полетного задания

* + 1. Программирование БПЛА в направлении «Программирование БПЛА» возможно в любой среде программирования, на любом языке программирования, без ограничений.
    2. Под калибровкой подразумевается процесс снятия показаний с сенсоров БПЛА и приведение его управляющей программы в согласование с этими показаниями.
    3. За час до окончания соревнований команды, не совершившие ни одной попытки, жюри обязуют данные команды совершить полеты. В случае неявки команды в данное время полет признается невыполненным.

3.4.8. Как только команда будет готова начать полет, она должна известить об этом судью. В зачет принимаются только баллы за правильно выполненные элементы трассы в полеты, выполненным по команде «Старт» от судей направления.

* 1. Направление «Управление БПЛА»
     1. Допустимые характеристики БПЛА FPV (от первого лица): максимальная допустимая масса до 45 гр. Рама 65 или 75 мм, закрытые винты (дакты). Тип аккумулятора - 1S. К соревнованиям могут быть допущены дроны с отклонением по весу не более +5 гр., по размерам - не более + 5 мм., но без перспективы участия во всероссийском финальном этапе Интеллектуальной Олимпиады.
     2. Мощность видеопередатчика не более 25mW.
     3. Полет осуществляется по очереди согласно жеребьевки участниками разных команд на скорость. За соревнующимися следят судьи, которые определяют правильность выполнения упражнения.
     4. Если пилот проигнорировал замечание судьи или пропустил ворота круг не засчитывается.
     5. Трасса направление «Управление БПЛА» представляет собой выделенный объем с установленными препятствиями. Размер поля, где проводятся соревнования, должно быть не менее 8\*4 метра и высотой 2,7 метра (порядок прохождения трассы определяется организаторами и может меняться по усмотрению судей, дабы добиться справедливых результатов.)



* + 1. Препятствия представляют собой:
* вертикальные и горизонтальные окружности диаметром 0,5 м и не более 1,0 м, поднятые на высоту до 1,0 м от пола;
* флаг-виндеры. Высота - 2,5 м, ширина 0,65 м;
* стойки вертикальные, напольные, высотой 1-2 м;
* ворота не менее 1 \* 1 м.

Препятствия устанавливаются в порядке, определённом организаторами.

* + 1. Порядок установки препятствий трассы в течение соревнований не меняется.
    2. Полетное задание может быть изменено на усмотрение судей для создания равных условий между соревнующимися, и может меняться между турами. Задание в направлении «Пилотирование БПЛА FPV» представляет из себя графический алгоритм пролета трассы для соревнований, и количества баллов за правильно выполненный элемент трассы 5 баллов. Пример задания: рисунок №2, при этом за правильный подъем с места старта команде засчитывается 20 баллов, правильный пролет колыша — 5 баллов, правильный облет стойки — 5 баллов.).
  1. Во время полета не допускаются никакие модификации БПЛА, в том числе присоединение отпавших деталей.
  2. Все части БПЛА, умышленно или неумышленно отвалившиеся, остаются на полигоне до окончания полета. Ни участники, ни судьи не могут удалять детали с полигона в течение полета.
  3. В целях соблюдения техники безопасности проход в зону полета

возможен только после команды судьи направления или ответственного специалиста от оргкомитета.

* 1. Полет останавливается:
* по истечении времени полета;
* при отсутствии движения более чем 10 секунд;
* БПЛА повреждает поле;
* БПЛА вылетел за пределы поля или зацепился за ограждающую сетку.
  1. Судейская коллегия (жюри) имеют право дисквалифицировать команду и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:
* нарушения участником Регламента проведения Конкурса БПЛА;
* любых хулиганских действий со стороны участника команды;
* полетов вне соревновательного поля, с нарушением техники безопасности;
* публикации конструкций и алгоритмов в сети «Интернет», обсуждения решений заданий в сети «Интернет» до окончания «Конкурса БПЛА»;
* передачи своего алгоритма другим участникам, в том числе и непреднамеренной.
  1. Во время этапа по каждому направлению участникам команды запрещается использование любых печатных материалов (литературы, личных записей, распечаток программ), электронных устройств (в том числе плейеров, наушников, калькуляторов, телефонов), а также электронных носителей информации, кроме наручных электронных часов, не имеющих функции загрузки и хранения информации.
  2. В аудиториях, в которых участники соревнования выполняют задания, во время проведения Конкурса БПЛА могут находиться только его участники, члены судейской коллегии (жюри), представители организаторов, занятые в проведении Конкурса БПЛА. Иные лица, в том числе сопровождающие, представители прессы и общественные наблюдатели могут находиться в аудиториях только с разрешения Оргкомитета.
  3. В случае, если факт нарушения участником регламента проведения Конкурса БПЛА будет установлен после окончания Конкурса БПЛА и награждения участников, Оргкомитет имеет право дисквалифицировать участника и аннулировать ранее выданный ему диплом победителя или призера.
  4. После завершения Конкурса БПЛА команде/участнику сообщаются его индивидуальные результаты проверки. Итоговая оценка команды в каждом направлении определяется как сумма баллов, полученных командой/участником за два зачетных полета, выполненных по каждому направлению: «Управление БПЛА», «Программирование БПЛА».
  5. После окончания Конкурса БПЛА составляется итоговая таблица результатов, каждая из которых представляет собой ранжированный список команд, расположенных по убыванию набранных баллов. Команды с одинаковыми баллами располагаются в таблице в Конституционном порядке.
  6. При подведении итогов рейтинг команд по направлениям «Управление БПЛА» и «Программирование БПЛА» учитываются отдельно.
  7. Апелляции подаются в течение 10 минут после завершения каждого зачетного полета. Заявление рассматривается членами жюри в течение перерыва между полетами.

1. Контактные данные Оргкомитета

Терещенко Элина Олеговна, методист ДТ «Кванториум» ГАУ ДПО ИРО ОО, (3532) 43-09-53, [konkurs-kvantorium56@yandex.ru](mailto:konkurs-kvantorium56@yandex.ru)

Баркова Елена Александровна, заместитель директора, руководитель ДТ «Кванториум» ГАУ ДПО ИРО ОО, (3532) 43-09-53, [konkurs-kvantorium56@yandex.ru](mailto:konkurs-kvantorium56@yandex.ru)